Fahrplananwendung

Modul 318

Inhalt

**Es wurden keine Einträge für das Inhaltsverzeichnis gefunden.**

# Einleitung

Nach der Repetition der C#-Programmiersprache wurde uns ein Projekt in Auftrag gegeben. Das Ziel: Eine Fahrplan-Applikation, die die Verbindungen zwischen zwei Stationen sucht. Expandiert man ein Listenelement, so sollten die Verbindungen des öffentlichen Verkehrs angezeigt werden.

Zuerst wurde das Mockup der Benutzeroberfläche erstellt, die in drei Iterationen eingeteilt wurden. Danach wurde das Use-Case und das Aktivitätsdiagramm erstellt, welche viel Zeit in Anspruch genommen haben. Alle drei Designs wurden mindestens einmal überarbeitet, bevor das endgültige Stadium erreicht wurde.

Danach musste festgelegt werden, welche Architektur eingesetzt werden soll. Für mich war schon von Anfang an klar, dass bei einer unvollständigen Eingabe der Benutzer durch eine Art Auto-Korrektur unterstützt werden soll. Die Quelle der Autokorrektur ist die Liste der Stationen, welche die API zurückgibt, falls eine Station nicht vollständig angegeben wird.

Eine weitere Frage war: WinForms oder WPF? Aufgrund der Befürchtung, dass das MVVM Pattern in WPF Zuviel Zeit fressen würde, setzte ich fürs erste auf WinForms. Geplant war jedoch auch eine Anwendung mit WPF.